

Настройка и редактирование топологии сети

1 Диаграмма сценария



Диаграмма настройки и редактирования топологии сети

2. Вводная информация

В данном сценарии описаны действия, позволяющие вручную добавить и настроить объекты топологии. Топология - инструмент, позволяющий пользователю выполнить построение схем сетевых устройств, привязать сетевых устройства к реальным сервисам, а также отлаживать статусы сегментов на схеме.

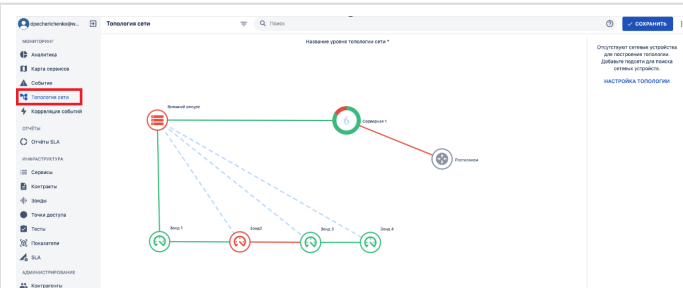



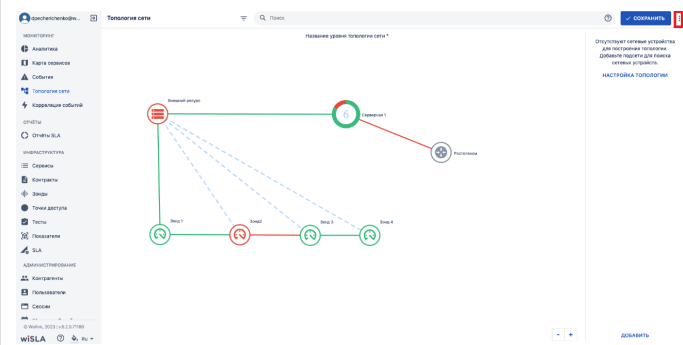

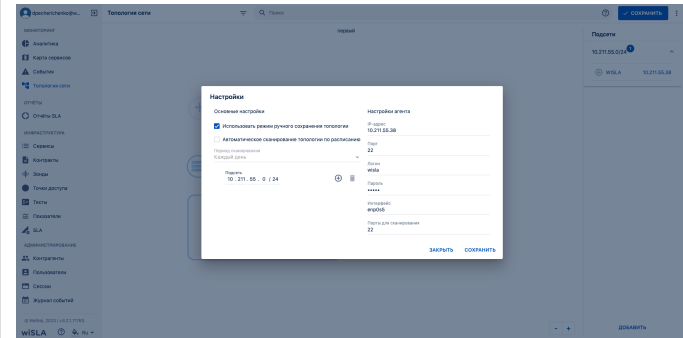
Также функционал wiSLA позволяет осуществить сканирование подсети (что не описано в данном сценарии). Сканирование подсети осуществляется с целью получения списка устройств с их IP-адресами.

Ожидаемый результат выполнения сценария: настроена схема топологии сети, отображаются статусы добавленных объектов.

Важно:

3. Описание сценария

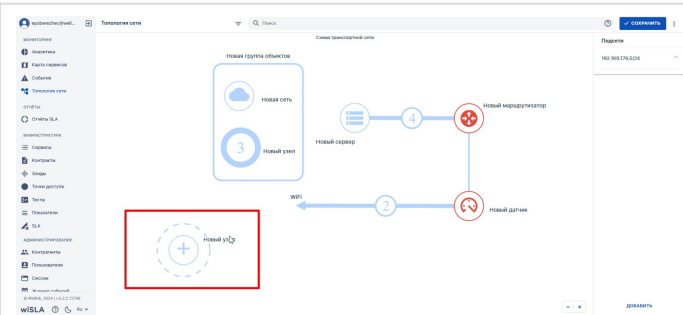
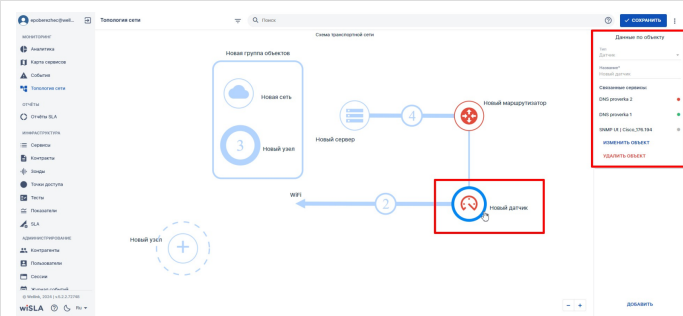
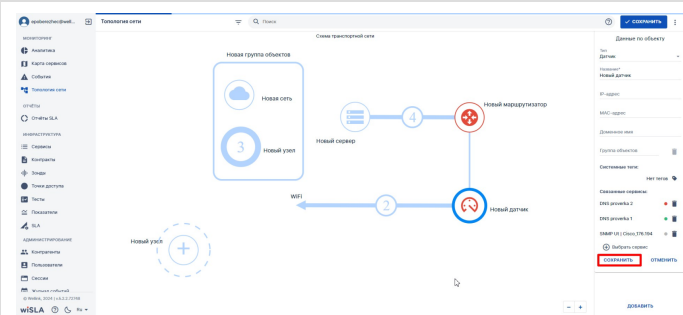
№ шага	Действие пользователя	Реакция Системы	UI
1.	Перейти на страницу Топология сети		

1.1	Открывает раздел "Топология сети" в функциональном блоке "МОНИТОРИНГ"	Открывает <u>страницу раздела "Топология сети"</u> .	
2.	Настроить топологию сети		
2.1	Нажимает иконку  в правом верхнем углу страницы на <u>Toolbar</u> .	Открывает всплывающее меню <ul style="list-style-type: none"> Настройки Сканировать подсети	
2.2	Нажимает пункт меню  Настройки	Открывает <u>модальное окно "Настройки"</u> .	
2.3	Настраивает <u>параметры (поля страницы)</u> : <ul style="list-style-type: none">• Использовать режим ручного сохранения топологии;• Автоматическое сканирование топологии по расписанию;• Период сканирования;• Подсеть;• Настройки агента.	Отображает настроенные параметры топологии сети.	

2.4	<p>Нажимает кнопку</p> <div> <div>СОХРАНИТЬ</div> </div>	<p>Сохраняет настройки, закрывает модальное окно "Настройки".</p>	
-----	--	---	--

3. Добавить и настроить объекты мониторинга

3.1	<p>Нажимает кнопку</p> <div> <div>ДОБАВИТЬ</div> </div> <p>в правом нижнем углу страницы топологии сети.</p>	<p>Отображает <u>меню выбора объекта мониторинга</u>:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Узел Сеть Маршрутизатор Коммутатор Сервер АРМ Датчик Кросс Группа объектов 	
3.2	<p>Выбирает тип объекта мониторинга.</p>	<p>Объект выбранного типа добавляется в рабочую область топологии сети.</p>	

3.3	Наводит курсор на название объекта топологии, зажимает левую кнопку мыши и перемещает название вокруг объекта до нужного места.	Отображает название объекта топологии в заданном месте.	
3.4	Нажимает на объект топологии левой кнопкой мыши.	Отображает <u>данные по объекту</u> и <u>доступные действия на боковой панели "Данные по объекту"</u> .	
3.5	Нажимает кнопку ИЗМЕНИТЬ ОБЪЕКТ на боковой панели "Данные по объекту".	Отображает <u>полный список свойств объекта, доступный для редактирования</u> .	
3.6	Настраивает свойства объекта, выбирает сервисы, нажимает кнопку СОХРАНИТЬ	Сохраняет и отображает заполненные данные по объекту. Отображает окраску объекта мониторинга в соответствии со статусами выбранных сервисов.	

4.

Добавить связи между объектами топологии

Добавленные объекты могут быть соединены линиями, которые отображают наличие связи между объектами.

Для добавления связи между двумя объектами необходимо выбрать один из предложенных способов:

- навести курсор на первый объект, зажать правую кнопку мыши и не отпуская её протянуть соединительную линию до второго объекта мониторинга, после чего отпустить правую кнопку мыши;
- навести курсор на первый объект, зажать кнопку CTRL на клавиатуре одновременно с левой кнопкой мыши, и не отпуская их протянуть соединительную линию до второго объекта мониторинга, после чего отпустить левую кнопку мыши и кнопку CTRL.

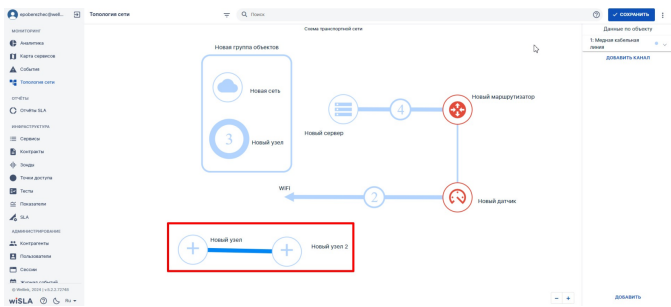
Таким образом, на схеме топологии будет добавлен канал связи между объектами мониторинга.

При перемещении объекта мониторинга, соединенного каналом с другим объектом мониторинга, линия канала связи будет подстраиваться под новое расположение объектов в рабочей области экрана и будет продолжать связывать объекты между собой.

4.1

Наводит курсор на первый объект, зажимает правую кнопку мыши и, не отпуская её, протягивает соединительную линию до второго объекта мониторинга, отпускает правую кнопку мыши.

Отображает связь между объектами мониторинга топологии сети.



5.

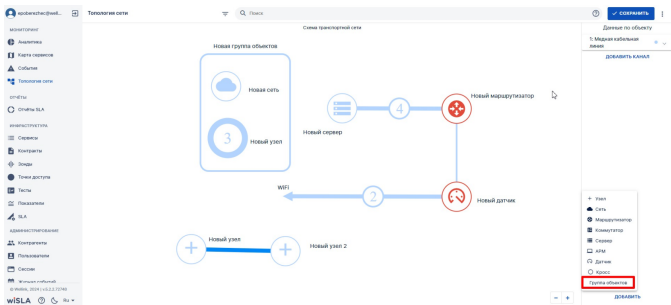
Группировка объектов топологии

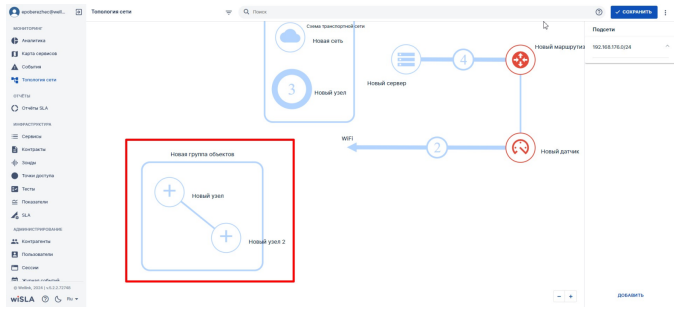
Группировка объектов позволяет логически объединять объекты мониторинга между собой. Также, в случае группировки объектов возможно их массовое перемещение в пределах рабочей области.

5.1

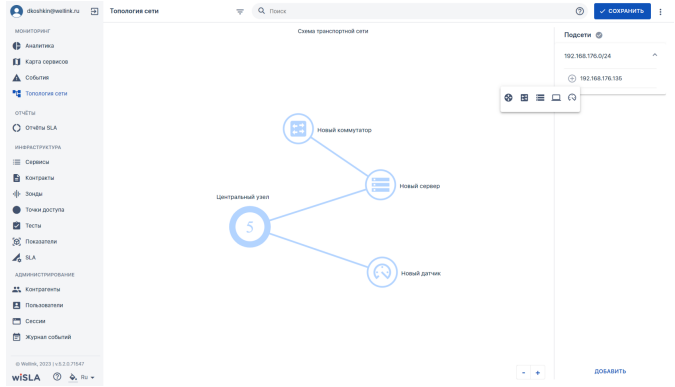
Добавляет на топологию сети объект типа "Группа объектов".

Отображает пустую группу объектов.

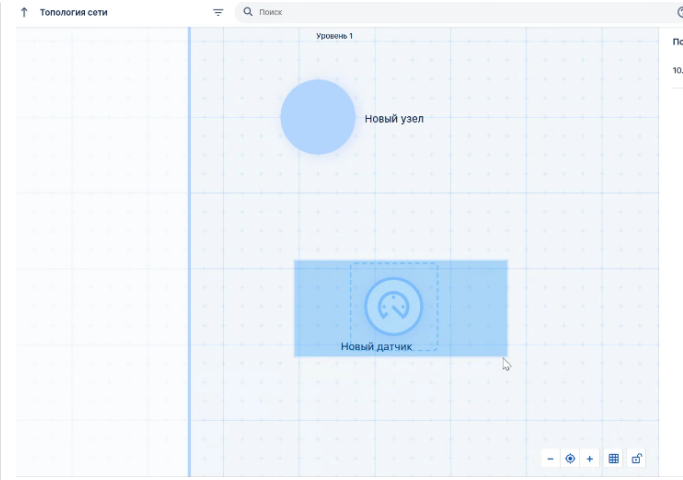
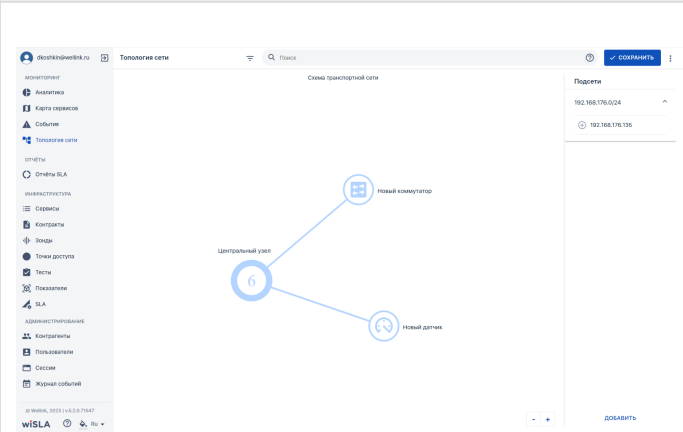



5.2	<p><u>Перетаскивает объекты мониторинга</u> внутрь периметра группы объектов, зажав на них левую кнопку мыши и не отпуская её.</p>	<p>Отображает объекты мониторинга внутри периметра группы объектов.</p>	
-----	--	---	---

6.	<h3>Настроить многоуровневую структуру топологии сети</h3> <p>Объекты типа «Узел» и «Сеть» могут иметь вложенные объекты, что позволяет создавать многоуровневую структуру схемы топологии. Количество вложенности уровней не ограничено. Количество вложенных объектов на последующем уровне не ограничено и отображается числом внутри круговой диаграммы объекта. Окрашивание объектов «Узел» и «Сеть» происходит после добавления связанных сервисов к объектам внутри них и зависит от статусов этих сервисов.</p>		
----	---	--	--

6.1	<p>Добавляет на топологию сети <u>объект</u> типа "<u>Узел</u>".</p>	<p>Отображает на топологии сети добавленный <u>объект</u> типа <u>Узел</u> уровня <u>топологии</u>.</p>	
-----	--	---	---

7.	<h3>Переместить объект на другой уровень топологии</h3>		
7.1	<p>Нажимает клавишу CTRL, выделяет область с объектом топологии левой кнопкой мыши.</p>	<p>Помечает выделенный объект топологии пунктирной линией прямоугольником.</p>	

			
7.2	<p><u>Перемещает объект мониторинга</u>, удерживая левой кнопкой мыши, в зону объекта типа "Узел".</p>	<p>Переносит объект мониторинга на уровень топологии Узла, при этом сохраняет связи с другими объектами мониторинга, отображает их на текущем уровне как связи с объектом уровня топологии "Узел".</p>	
8. Скрыть сетку в топологии			
8.1	<p>Нажимает кнопку</p> 	<p>Скрывает линии сетки в интерфейсе</p>	